

# **WE GAME 2018**

24 et 25 MARS 2018 à Châtillon

**Les règles sont ici pour guider les joueurs. Cependant, en cas de litige, la décision finale revient à l'équipe organisatrice qui se réserve le droit de prendre les décisions qui lui paraissent le plus adaptées.**

## **I. Inscriptions**

Les tournois sont ouverts à tous et à toutes. Il est conseillé aux joueurs de se préinscrire en ligne avant l'évènement à l'adresse suivante :

<http://wegame.register-tournament.com/event-wegame>

Chaque joueur peut s'inscrire pour plusieurs sessions et plusieurs jeux s'il le souhaite.

## **II. Matériel**

Les organisateurs mettent à disposition des consoles, des docks, des manettes, ou encore des jeux entre autres.

Les organisateurs ne peuvent pas garantir l'accès à tous les contenus et personnages disponibles dans chacun des jeux (par exemple, Splatoon 2 sera monté au niveau 2). Il est conseillé aux joueurs, notamment sur Switch, d'apporter leur propre console pour les tournois afin d'avoir accès à tous les personnages, armes ou encore équipements qu'ils auraient débloqués.

Un service de sécurité sera présent sur l'évènement. La responsabilité revient aux joueurs de respecter le matériel fourni, toute dégradation sera sanctionnée. Les organisateurs se réservent le droit de poursuivre toute personne commettant ou montrant l'intention de commettre une dégradation, tentative de vol ou autre acte répréhensible

### **III. Horaires**

L'édition 2018 du WE GAME aura lieu le samedi 24 mars 2018 de 13h à 19h et le dimanche 25 mars 2018 de 10h à 18h.

Les horaires des différents matchs seront communiqués lors du tournoi. Ceux-ci sont susceptibles de changer selon l'avancement du tournoi, toute modification sera communiquée par l'équipe organisatrice.

Les joueurs et les équipes se doivent de respecter les horaires. Un joueur non présent 5 minutes après l'heure de son match sera éliminé du tournoi.

Les résultats seront à communiquer à l'équipe organisatrice immédiatement à la fin de chaque match. L'adversaire se doit de vérifier l'exactitude du résultat communiqué. En cas de litiges, des preuves (captures d'écrans) peuvent être demandées.

### **IV. Triche**

#### **4.1 Déconnexions involontaires**

Sur Splatoon 2, toute déconnexion involontaire d'un joueur non hôte, avec l'adversaire ne menant pas de plus de 40 points (hors pénalités) entraîne un rematch. En cas de déconnexion entraînant un rematch, l'équipe doit arrêter de jouer.

Si le joueur déconnecté est hôte de la salle, si son équipe gagnait, le match est à refaire, si l'adversaire gagnait, il remporte la manche.

Un seul rematch autorisé par équipe sur un match, 2 sur le tournoi.

#### **4.2 Déconnexions volontaires**

Sur Splatoon 2, si un joueur se déconnecte volontairement (mise en veille / éteignage / mise en mode avion de la console etc..) aucun rematch ne sera autorisé et il recevra un avertissement (ainsi que son éventuelle équipe) pour anti-jeu. S'il en reçoit un second, il sera disqualifié de l'ensemble des tournois de l'évènement.

### **4.3 Usage de glitches et / ou de hacks**

Tout usage de glitch sur une partie offre la victoire à l'adversaire. De plus, le joueur (ou son équipe) recevra un avertissement pour anti-jeu. S'il en reçoit un second, il sera disqualifié (ainsi que celle de son éventuelle équipe) de l'ensemble des tournois de l'évènement.

Toute personne faisant preuve de hack, entraîne son exclusion (ainsi que celle de son éventuelle équipe) de l'ensemble des tournois de l'évènement.

## **V. Comportement**

Afin de garantir une ambiance conviviale pour tous, nous vous demanderons de respecter quelques règles :

- Merci de garder un langage correct, dénué de toute grossièreté et de ne pas aborder de sujets pouvant heurter la sensibilité des plus jeunes
- Merci de respecter les autres joueurs et l'équipe organisatrice. Aucune provocation / insulte ne sera tolérée.

Toute personne ne respectant pas ces règles sera sanctionnée d'un avertissement, et - si elle recommence - pourra être exclue de l'évènement.

- Merci de prendre soin du matériel ne vous appartenant pas. Toute dégradation sera sanctionnée.
- Merci de ne pas faire preuve de violence et de garder une attitude correcte.

Toute personne ne respectant pas ces 2 règles sera lourdement sanctionnée et pourra être exclue de l'évènement.

L'équipe organisatrice se réserve le droit d'exclure toute personne ayant un comportement jugé indésirable ou perturbateur dans le cadre de l'évènement.

## **VI. Règlement des tournois**

### **Street Fighter V**

- 64 joueurs maximum
- Double élimination (winner & loser bracket)
- Réglages par défaut (99s)
- Best of 3 (le premier joueur arrivé à deux victoires remporte le match)
- Best of 5 pour les finales loser & winner + grande finale (1er joueur arrivé à 3 victoires)
- Counterpick autorisé (le perdant d'un match peut changer de personnage)
- Si le joueur appelé ne se présente pas au bout de 5 minutes, déclaré perdant
- Si un joueur presse le bouton pause pendant un match, son adversaire a le choix de continuer ou gagner automatiquement (aux joueurs de s'auto gérer)

### **Dragon Ball Fighter Z**

- Réglages par défaut (300ms), stage aléatoire (les joueurs peuvent se mettre d'accord sur un stage)
- Double élimination (Winner Bracket / Loser Bracket)
- Best Of 3 pour toutes les games
- Best Of 5 pour la Grande Finale (winner bracket vs loser bracket)
- Le perdant d'un match peut changer de personnages
- Stick autorisé / amenez vos manettes
- Si le joueur appelé ne se présente pas au bout de 5 minutes, déclaré perdant
- Si un joueur presse le bouton pause pendant un match, son adversaire a le choix de continuer ou gagner automatiquement (aux joueurs de s'auto gérer)

### **Mario Kart 8 Deluxe**

#### **Ruleset Mario Kart 8 Deluxe (samedi : tournoi axé "pro") :**

- 32 joueurs maximum
- 150cc, sans CPU, objets normaux
- D'abord un 1er tour avec huit groupes de 4 joueurs, joué en 4 courses et le top 2 de chaque groupe avance au 2e tour.
- 2e tour avec quatre groupes de 4 joueurs, joué en 6 courses, avec le top 2 de chaque groupe qui avance en finale
- Finale jouée avec 8 joueurs en même temps, jouée en 8 courses.

#### **Ruleset Mario Kart 8 Deluxe (dimanche : tournoi axé casu) :**

- 32 joueurs maximum
- 150cc, avec CPU en normal, objets normaux

- D'abord un 1er tour avec huit groupes de 4 joueurs, joué en 4 courses et le top 2 de chaque groupe avance au 2e tour.
- 2e tour avec quatre groupes de 4 joueurs, joué en 6 courses, avec le top 2 de chaque groupe qui avance en finale
- Finale jouée avec 8 joueurs en même temps, jouée en 8 courses.

## **Pokkén Tournament**

- 32 joueurs maximum
- Best of 3 pour les phases préliminaires
- Best of 5 pour les phases finales
- Double élimination
- Seul le perdant peut changer de Pokémon entre chaque combat
- Stade Ferrum comme stage de bataille

## **Splatoon 2**

- Le tournoi se déroulera en bracket single elimination. Une défaite entraîne l'élimination de l'équipe du tournoi.
- Les matchs se jouent en 2 manches gagnantes, hormis la finale et match pour la 3ème place qui se jouent en 3 manches gagnantes.
- Les cartes et modes de chaque manche, ainsi que le joueur hôte seront communiqués par l'organisation avant le match. Le joueur hôte devra sélectionner les cartes et modes indiqués et répartir les joueurs dans leurs équipes.